**Project Greenfoot**

[](https://www.google.nl/url?sa=i&rct=j&q=&esrc=s&source=imgres&cd=&cad=rja&uact=8&ved=2ahUKEwjpk9qOkr3eAhVDKewKHeB6BJ0QjRx6BAgBEAU&url=https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Greenfoot_Logo.jpg&psig=AOvVaw1-Of0CnMmx-3UIrDLhQ0j7&ust=1541503485127320)

Naam: Toni van der Bruggen

Klas: 1K

Datum: 5-11-2018

Project: Greenfoot

Inhoud

[**Inleiding** 3](#_Toc529788516)

[**Samenvatting** 3](#_Toc529788517)

[**Programma van Eisen** 4](#_Toc529788518)

# **Inleiding**

In deze fase heb ik het interview gehouden en alle eisen van de werkgever opgeschreven, dit heet het Programma van Eisen(PvE). Het doel van het Programma van Eisen(PvE) is zodat het bedrijf duidelijk kan zien dat wat voor eisen erbij stonden en wat er allemaal ontwikkeld moest worden. Het wordt ook gebruikt om er bij te zetten wat voor programma’s worden gebruikt.

# **Samenvatting**

Lian Li wilt een spel die leerzaam is en voor een jongere doelgroep. In het spel moet je letters vinden die worden vormen, en met alle worden vormt er een verhaaltje. Er zijn verschillende levels, het begint bij 1 en hoe hoger het level wordt hoe moeilijkere woorden erin voorkomen. Het spel moet rechthoekig zijn (600x400). Aan het begin van het spel krijg je een tutorial hoe het spel werkt en wat alle collectables zijn en hoe je punten moet verdienen. Je poppetje begint als een marsmannetje, als je 500 punten hebt behaald kan je een ander poppetje kiezen als je dat wil, maar als je verkeerde letters oppakt krijg je -punten daardoor wordt het iets ingewikkelder. Het spel wordt een doolhof waarin je rondloopt en alle letters verzamelt, je kan echter niet het hele doolhof gelijk zien, alleen een rondje om je heen en plaatsen waar je al hebt gelopen. Er zijn ook sterren die je op kan pakken (1 per level), als je deze ster oppakt krijg je meer range, je kan verder kijken en ook letters van verder weg oppakken. Er zijn ook vijanden die willen stoppen, hoe hoger je level is hoe moeilijker de vijanden zijn, bijvoorbeeld als je in level 3 een vijand tegen komt staat die stil en blokkeert die een doorgang, en in level 12 komt die achter je aan, als je wordt aangeraakt door de vijanden moet je overnieuw beginnen. Het spel is vrij makkelijk kwa vriendelijkheid, het wordt simpel met pijltjes toetsen bestuurt, hierdoor kan het door meerdere leeftijd groepen gespeeld worden. Het spel loopt wel met een timer, een aflopende timer dit varieert met het level waar je in ben. Er wordt ook een trailer voor het spel gemaakt.

# **Programma van Eisen**

|  |  |
| --- | --- |
| Functionele- en niet functionele eisen | |
|  | Functionele Eisen |
| 1 | 600x400 |
| 2 | Doolhof |
| 3 | Camera die met het poppetje meegaat |
| 4 | Een tutorial aan het begin |
| 5 | Het level is mistig, er is een rondje om je poppetje heen waar je alles kan zien. Als je loopt gaat het rondje met je mee. Je kan dus niet de hele map gelijk zien |
| 6 | Verzamel letters die een word vormen |
| 7 | Als je verkeerde letters oppakt krijg je - punten |
| 8 | Level selector, minimaal 5 levels, hoe hoger het level wordt hoe moeilijker de woorden zijn |
| 9 | 3 verschillende vijanden die je moet ontwijken |
| 10 | Als je geraakt wordt door een van de vijanden moet je overnieuw het level doen |
| 11 | Voor elke letter die je oppakt krijg je punten, als je 500 punten hebt mag je een ander poppetje uitkiezen |
| 12 | Pijltjes om het spel te besturen |
| 13 | Een verhaal wordt gemaakt met alle woorden die je oppakt |
| 14 | Eventueel een geheime deur waarmee je onmiddellijk het word krijgt en naar het volgende level vordert |
| 15 | Aflopende timer (5 minuten per level) |
| 16 | Er komt 1 ster per level, als je die ster kan vinden kan je iets verder kijken en de letters van verder weg oppaken |
|  | |
|  | Niet-functionele eisen |
| 1 | Moet snel werken, geen vertragingen |
| 2 | Greenfoot |
| 3 | Java |
| 4 | Leerzaam |
| 5 | De naam: LDG |
| 6 | Kleurvol en vriendelijk spel |
| 7 | Het moet een executable worden (.exe) |